



Auszubildende zum Industriemechaniker (m/w/d) für das Ausbildungsjahr 2024

Für unseren Standort Hamburg-Bergedorf suchen wir zum 26.08.2024 neue Auszubildende

Die Ausbildung zum Industriemechaniker (m/w/d) Maschinen- und Anlagenbau ist die Basis für ein spannendes, abwechslungsreiches sowie zukunftsorientiertes Berufsleben.

Deine Rolle in unserem Team

- Du bist im Bereich der Montage für das Montieren von kompletten Baugruppen und Maschinen zuständig
- Du wirst dich ebenso um das Prüfen, Warten, Instandsetzen und die Inbetriebnahme von Maschinen und Anlagen kümmern
- Du lernst die computergesteuerte Fertigung kennen
- Du nimmst an PC- und Englischkursen teil in Vorbereitung auf mögliche Einsätze für unseren weltweiten Technischen Kundendienst

Deine Ausbildungsdauer beträgt 3,5 Jahre; bei guten schulischen und betrieblichen Leistungen kannst du deine Ausbildung um 6 Monate verkürzen.

Dein Profil

- Du hast die Schule mind. mit einem sehr guten Hauptschulabschluss, einer guten Mittleren Reife oder dem Abitur abgeschlossen
- Du bringst ein ausgeprägtes handwerkliches Geschick, sowie technisches Verständnis mit
- Du solltest fit sein in Bruchrechnung, Geometrie, Flächen- und Volumenberechnung, sowie Dreisatzrechnung
- Du bist verantwortungsbewusst und kannst selbstständig handeln
- Du verfügst über Englischkenntnisse

Deine Vorteile

- Teambuilding-Seminar zum Start der Ausbildung
- Familiäres Arbeitsumfeld
- Spannende und abwechslungsreiche Aufgaben
- Vorteile des IG-Metall Tarifvertrages (tarifliche Ausbildungsvergütung, 35h-Woche, 30 Tage Jahresurlaub, u.v.m.)
- Flexible Arbeitszeit
- Fahrgeldzuschuss oder Mitarbeiterparkplatz
- Großes Angebot an Betriebssportarten

Wenn wir dein Interesse geweckt haben, dann bewirb dich bitte online mit folgenden Unterlagen:

- Anschreiben (ggf. Motivationsschreiben)
- Lebenslauf (gern mit Foto; optional)
- Zeugnisse der letzten zwei Schulhalbjahre
- Praktikumsnachweise/-beurteilungen
- weitere berufsrelevante Zertifikate

Ansprechpartner für diese Ausbildung: **Martin Rust**